

## Qui di seguito avrete la scheda del vostro personaggio giocante nella One Shot “ Dei Reincarnati”.

La scheda è così strutturata.

- 1- **Nome del Dio:** verrete chiamati con questo nome per la serata, anche se la divinità ha diversi nomi comuni o nomi nella lingua originale del pantheon
- 2- **I modi principali in cui è definita**, in base ai suoi domini e discendenze.
- 3- **Una piccola descrizione storica** in base alle informazioni più importanti della sua genealogia, dei suoi compiti, delle leggende a essa collegate.  
Contate sempre che qualsiasi leggenda si tramandi sulla vostra divinità è vera, quindi Zeus ha salvato davvero in passato i suoi fratelli dal ventre del loro padre Crono, Osiride è stato fatto a pezzi e poi resuscitato, ecc...
- 4- **La descrizione della mia personale visione del carattere della divinità** in esame, in particolare del loro modo di fare durante le discussioni e le dispute, fondamentale per poter interpretare la divinità in gioco.  
Potete scegliere di aumentare o elaborare alcuni dei tratti caratteriali che ho segnato cercando di farli propri, ad esempio se qualcuno è nervoso nelle dispute, potete decidere che il suo nervosismo sia stringere qualcosa tra le mani, ringhiare o digrignare i denti, fare del turpiloquio.  
L'unica limitazione è il carattere generale della divinità che resterà quella segnata.
- 5- **I suoi Domini**, cioè le sue aree di “lavoro”, la divinità conosce molto bene soprattutto i suoi domini e quelli sono la parte del Mondo Materiale che gli interessa maggiormente, sebbene possa essere interessato anche ad altro.  
Consiglio di esplorare magari questi domini, cercando qualche informazione su internet per poter avere una gestione più dettagliata della discussione in gioco; se ad esempio uno dei domini è il mare, sapere di recenti maremoti o dell'innalzamento del livello degli oceani vi potrà dare maggiore credibilità in gioco. Non è obbligatorio.
- 6- **Colori preferiti dalla divinità**, che potrebbe indossare negli abiti, in una borsa, come colore dei capelli.
- 7- **Animale preferito:** non solo potrebbe avere immagini o icone di questo animale addosso, ma potrebbe prendere alcune delle caratteristiche dell'animale in questione come suggerimento di comportamento; es la regalità del falco, la testardaggine dell'ariete, ecc..
- 8- **Oggetti e simboli:** sono consigli su oggetti o simboli che il Dio in questione apprezza maggiormente, sono unisex e non è obbligatorio portarli tutti o uno soltanto; sentitevi liberi di prendere questi suggerimenti e renderli vostri.
- 9- **Possibili reincarnazioni:** qui ho segnato in base agli archetipi iniziali qualche suggerimento personale su chi potrebbe essere stato bersaglio dei Dio nella reincarnazione; ma il gioco qui è in mano vostra! Prendete gli esempi e cercate la vostra idea in base anche alle informazioni segnate in precedenza; il Dio può semplicemente reincarnarsi in un uomo che vive a stretto contatto con uno dei suoi domini, o cercare qualcuno che invece rappresenti la sua vera natura. Maggiore è la complessità della sua scelta, più per voi sarà interessante crearlo; cercate sempre di rimanere nella sfera del credibile e non del comico: è facile pensare a un viados per Afrodite, ma a meno che non ci sia molto da trasmettere in quel personaggio, farà solo ridere all'inizio e nulla di più.  
In fondo alla scheda, in Idee del giocatore, vi ho lasciato dello spazio bianco; se volete potete scrivermi la vostra idea di reincarnato e mandarmela prima dell'evento; potrò consigliarvi se è attinente alla divinità e ne terrò conto per eventuali eventi futuri. Questa è la parte in mano a voi, divertitevi e fate qualcosa che vi piaccia.  
Il Dio cmq infonde completamente l'umano, quindi i modi di parlare e camminare e agire non saranno quelli dell'uomo ma quelli del Dio.
- 10- **Obiettivi:** qui sono elencati obiettivi che potranno guidarvi nella serata, in particolare nell'ultima parte dell'Argemos. Gli obiettivi vertono su diverse possibilità che il Dio ha in serata, potrete decidere se seguirne uno, due, tre o tutti; o persino seguire qualche obiettivo personale che crediate in linea con il vostro Dio.

Gli obiettivi sono: tre sul richieste da poter scrivere sul libro del futuro, definite Cause; queste possono essere semplici, come scatenare una guerra, o complesse, come rivoluzioni filosofiche o nascite di nuove scienze. Sta a voi decidere come proporre queste Cause e che limiti e confini dare alle vostre idee; maggiore sarà la loro definizione e la vostra forza nell' esporre queste Cause e più probabile sarà la loro realizzazione.

Vi ricordo che nel Mondo Materiale, oltre alla gestione della natura o dell'uomo, c'è la gestione di due altri argomenti fondamentali, dei quali sarà molto importante dare una risposta

-La magia, forza primigena responsabile di grandi meraviglie ma di difficile controllo; a oggi sparita dal Mondo Materiale per scelta del Dio dei Cristiani

-Il controllo del regno dei Morti, cioè della gestione delle anime di chi passa la soglia della vita per quella della morte; ad oggi dopo la gestione di inferno paradiso e purgatorio del dio dei Cristiani, le anime non hanno nessuna direzione ne custodia.

Oltre a 3 obiettivi sulle Cause o sul proporsi come Alpha o Omega ( o entrambi) c'è sempre un obiettivo correlato al rapporto del vostro personaggio con le altre Divinità.

Il vostro gioco è riuscire ad ottenere almeno uno degli obiettivi segnati; quindi se vedete che uno è palesemente impossibile da ottenere o non vi stà divertendo cercate di seguirlo, potete tranquillamente cambiare obiettivo. Se riuscite in tutti gli obiettivi, be....complimenti!

Nella parte finale della scheda, in idee del giocatore, potreste segnarmi la vostra idea per un obiettivo attinente alla vostra divinità; cercando di restare all'interno del suo carattere e dei suoi desideri. Se lo reputerò attinente, sarà aggiunto ai vostri obiettivi per la serata.

E'anche questo un modo per rendere il vostro Dio ancora più vicino a voi e avere maggiore controllo delle sue scelte. Inoltre, se migliore di uno dei miei obiettivi, potrei sostituirlo in futuro per altri eventi di questo live.

- 11- In questa ultima parte sono descritti i **pensieri della divinità per i suoi fratelli** di pantheon e per altre divinità conosciute negli altri pantheon; sono solo pensieri, potrete decidere voi in serata se sono supportati dai fatti oppure no.